

Modalités :

—> Pour pouvoir fréquenter la structure et participer aux activités proposées par l'équipe d'animation, chaque jeune doit posséder une **carte d'adhésion**. Celle-ci est délivrée après dépôt du dossier d'inscription auprès des animateurs (cf. articles 5 et 6 du règlement intérieur).

—> L'acquisition d'un « PASS'LOISIRS » est obligatoire pour pouvoir s'inscrire sur les activités payantes programmées durant les temps de vacances scolaires (cf. article 8 du règlement intérieur).

—> Chaque jeune doit valider son inscription aux activités choisies auprès des animateurs via le « **PASS'LOISIRS** ». Toutes les activités proposées sont répertoriées dans un tableau (cf. annexe 2 du règlement intérieur) permettant de déterminer le nombre de cases à valider pour s'inscrire sur chaque activité.

Renseignements et inscriptions :

Au bureau des animateurs :

Du lundi au vendredi :

- Vacances scolaires : 14H00-18H00
- Périodes scolaires : 12H00-18H00

Coordonnées :

Tél. : 02.33.21.62.71

- E-mail : espacejeunes@mairie-valognes.fr
- Facebook : espace jeunes Valognes
- <http://www.mairie-valognes.fr>

Équipe d'animation sur cette période :

- Sylvie LEBOISSELIER
- Arnaud PLANQUE



Espace Jeunes

Programme des vacances de Février

11, rue de l'Hôtel Dieu - VALOGNES

Activités sur inscription

Février

Pour les vacances de Février,
l'équipe d'animation de l'Espace
Jeunes vous propose
des activités sur la structure
ou en extérieur.

Les sorties ne seront
maintenues qu'avec un effectif
minimum
de 5 participants.

*Des activités peuvent être
mises en place sur projet avec
les jeunes ;
adressez-vous directement aux
animateurs.*

11 Accueil Libre	12 Rando Marche Nordique	13 et 14 Construction Escape Game Création de votre propre Escape Game, dans un cadre sympa : « le musée du Cidre »		15 Exposition « le Harcèlement à l'adolescence entre violence et Silence »
18 Accueil Libre	19 Atelier Haïku Le Haïku est un poème japonais composé de trois vers. Elaboré sur le rythme 5 / 7 / 5, il retranscrit la beauté fugace d'un instant de vie; il exprime un sentiment éphémère mais fort. (Sur inscription)	20 District 14 3 Cases Parcours dans une salle dédiée aux acrobaties style « Ninja Warrior » (7 places Max, sportif de préférence...)	21 Sports co Ouverture de la salle communautaire pour la pratique de Basket, volley, foot, hand... au choix en fonction du nombre d'inscrits.	22 Jeux vidéos Grand Format, projection dans la salle de Spectacle



Et toujours, les activités libres :
Baby-foot, Billard, Fléchettes,
Jeux de société, Console ...